

IA & formation

Low tech - Solutions pour former autrement

La narration / le récit

Ludopédagogie

Activités pédagogiques innovantes

COUVENT DES JACOBINS

13h00	Accueil du public / Lancement de l'édition 2023													
	Halle 1	Salle 11	Les Dortoirs	Salle Le Belvédère	Salle Les Horizons	Salle 12	Salle 13	Salle 14	Salle 18	Salle 19	Salle 20	Salle 21	Salon Le Belvédère	
14h00 à 15h15	NETWORKING	Roman Lebleu Edusign <i>Augmenter l'engagement des apprenants et anticiper leurs besoins à l'aide de l'IA</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	François Badenes Fabrique du changement, Haikel Drine Afrikanda & Camille Bisson - Univ. de Rennes <i>Controverse Faire autrement / low tech</i>	Juliette Morant & Camille Guibert Very Up <i>Optimiser l'impact carbone de vos formations</i>	C. Coudray CC Digital Education <i>Donner vie à un personnage réaliste pour rendre une activité engageante</i>	Q. Sallou Lost Chapters <i>Former avec l'Escape Game pédagogique : les 6 clés pour relever le défi</i>	Laurent Pasquier <i>La voix, votre second visage</i>	Arnaud Coltery Humanava <i>Libérez votre créativité</i>	M. El Fawal 33 Trucs <i>1h15 pour tester la puissance du nugget learning pour les communautés apprenantes. Micro learning et social learning</i>	J. Lassimonne Université de Rennes <i>Ludopédagogie de l'entrepreneuriat : pour naviguer de la création d'entreprise à la gestion des risques avec succès !</i>	Dolly Ramella Université Rennes 2 <i>Un escape game pédagogique dans un monde virtuel old school</i>	Sandra Sancho, Françoise Carboulec & Sandrine Pierre Le Bac à Sable <i>Le codéveloppement servi sur un plateau !</i>	
15h15 À 15h45		Pause / Networking												
15h45 à 17h00		A.C. Poilvert, B. Mengelle Touya & M. Viallet Région Bretagne <i>Troubles Dys & apprentissage</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Mostafa El Fawal 33 trucs Chris Delepierre Trézorium Annie Jézegou Université de Lille <i>Controverse Autoformation</i>	Juliette Morant & Camille Guibert Very Up <i>Optimiser l'impact carbone de vos formations</i>	B. Auberger Chemins d'apprentissage <i>Qu'est-ce qu'apprendre au XXI^e siècle ?</i>	Q. Sallou Lost Chapters <i>Former avec l'Escape Game pédagogique : les 6 clés pour relever le défi</i>	S. Beaussant Evolud' <i>Anatomie d'un jeu : s'outiller pour créer de bons serious games</i>	X. Cazard - Maison de la conversation <i>Bibliothèque vivante des métiers : accompagner la politique de mobilité</i>	L. Flye Sainte-Marie Laet's Mind <i>Les techniques du storytelling dans la conception pédagogique ou l'art de raconter des histoires en formation</i>	L. Dedieu & D. Ekchajzer My Green Training Box <i>Numérique Responsable : Le cycle de vie d'une formation numérique</i>	E. Begon & I. Danet La Ma.FEST <i>Le récit du travail par les techniques de l'entretien d'explicitation</i>	Héloïse Pierre Clap Audio <i>Stéréotype de genre : Active & Listening Learning</i>	
17h00 à 17h30		Pause / Networking												
17h30 à 18h45	F. Chamard Woodlap <i>Engagement, neuropédagogie et IA : le trio gagnant de la formation professionnelle ?</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Claire Chataigner Esmo Stéphane Schultz 15 marches Barbara Grimoux ESMOD <i>Controverse Innovation</i>	Jeanne Lageiste, Angelina Tessier & Elsa Dufayard - Pix <i>Susciter l'envie d'apprendre via l'évaluation : expérimentons ensemble !</i>	S. Sancho, F. Carboulec & S. Pierre Le Bac à Sable <i>Le codéveloppement servi sur un plateau !</i>	M.C. Llorca & M. Frambourg AGO Formation Innovante <i>Dessine moi un espace d'apprentissage ou comment designer un espace actif ?</i>	Jonathan Pierrat & Willem Rodier Flowbow <i>La Narration : l'allié indispensable pour un blended learning engageant</i>	X. Cazard - Maison de la conversation <i>Bibliothèque vivante des métiers : accompagner la politique de mobilité</i>	Thomas Muller & Alexandre Eber <i>Plus serein face à l'inattendu : l'improvisation théâtrale à la rescousse</i>	Nicolas Lozancic Sherpa <i>IA & formation, un mariage heureux ?</i>	E. Begon & I. Danet La Ma.FEST <i>Le récit du travail par les techniques de l'entretien d'explicitation</i>	Héloïse Pierre Clap Audio <i>Stéréotype de genre : Active & Listening Learning</i>		
18h45 à 20h00	Cocktail / Networking													

La Nef	
19h45 à 20h15	C. Delorme - Crescendo Training <i>La chanson du Learning show en équipe ou avec ChatGPT !</i>
20h15 à 21h45	Alain Goudey - NEOMA Julien Morice - IMT-BS Cécile Cathelin - Clapotee Gilles Moysse - réciTAL <i>La grande controverse IA</i>

IA & formation

Low tech - Solutions pour former autrement

La narration / le récit

Ludopédagogie

Activités pédagogiques innovantes

COUVENT DES JACOBINS

9h00	Accueil du public / Présentation de la journée													
	Halle 1	Salle 11	Les Dortoirs	Salle Le Belvédère	Salle Les Horizons	Salle 12	Salle 13	Salle 14	Salle 18	Salle 19	Salle 20	Salle 21	Salon Le Belvédère	
9h30 à 10h45	NETWORKING	L. Chisloup Evocime & M. Brugière Revue fiduciaire <i>Intègre l'IA dans ton métier</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Suzon Beaussant Evolud' Sylvain Vacaresse Learning Salad & Florence Alincourt <i>Controverse Ludopédagogie</i>	Y. Minne - Sydo & S. Tillon - Le Bahut <i>Initiation au Prompt Engineering dans l'EdTech</i>	Luc Chambon I&M Conseil <i>Looking for media</i>	M.C. Llorca & M. Frambourg AGO Formation Innovante <i>Dessine moi un espace d'apprentissage ou comment designer un espace actif?</i>	J. Pierrat & W. Rodier - Flowbow <i>La Narration : l'allié indispensable pour un blended learning engageant</i>	Bruno Galland <i>Il était une fois... la facilitation graphique en formation !</i>	Thomas Muller & Alexandre Eber <i>Plus serein face à l'inattendu : l'improvisation théâtrale à la rescousse</i>	Nicolas Lozancic Sherpa <i>IA & formation, un mariage heureux ?</i>	B. Cardon & A. Lagarrigue INRIA Grenoble <i>Quand les jeux s'invitent dans un institut de recherche</i>	J. Hidalgo, A. Gevas & D. Portela 1,5° Learning <i>Escape Greenwashing : L'âge des Low-tech</i>	
10h45 à 11h15		Pause / Networking												
11h15 à 12h30		Rémy Challe, Céline Duarte & Emmanuel Bellengier Acteurs de la Compétence <i>Hybride, vous avez dit hybride ?</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Anne-Sophie Gimenez - WiDid Vincent Maubanc AFPA David Sencier SAMSIC <i>Controverse Transformations de la formation</i>	Y. Coirault & A. Van Dijk Lefebvre Dalloz Compétences <i>Ludopédagogie et gamification en formation : parce que le jeu en formation, c'est du sérieux !</i>	Luc Chambon I&M Conseil <i>Looking for media</i>	Lucie Dhorne Creativ'ip <i>Réveillez le génie pédagogique qui sommeille en vous !</i>	S. Beaussant Evolud' <i>Anatomie d'un jeu : s'outiller pour créer de bons serious games</i>	Bruno Galland <i>Il était une fois... la facilitation graphique en formation !</i>	M. El Fawal - 33Trucs <i>1h15 pour tester la puissance du nugget learning pour les communautés apprenantes. Micro learning et social learning</i>	Laetitia Flye Sainte-Marie - Laet's Mind <i>Les techniques du storytelling dans la conception pédagogique ou l'art de raconter des histoires en formation</i>	B. Cardon & A. Lagarrigue INRIA Grenoble <i>Quand les jeux s'invitent dans un institut de recherche</i>	J. Hidalgo, A. Gevas & D. Portela 1,5° Learning <i>Escape Greenwashing : L'âge des Low-tech</i>	
12h30 à 14h00		Déjeuner / Networking												
14h00 à 15h15		Alexandre Beaussier & Elsa Novelli Essaim <i>Apprendre, transmettre et lier, la transformation du système d'apprentissage par l'attention ?</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Emmanuelle Begon Charles-Antoine Gagneur Jean-Pierre Arango A.CO.R <i>Controverse tutorat & AFEST</i>	A.E. Lebourdais Apprenance Digital <i>Et si vous proposiez à votre cerveau d'en apprendre plus sur votre cerveau ?</i>	B. Auberger Chemins d'apprentissage <i>Qu'est-ce qu'apprendre au XXI^e siècle ?</i>	Lucie Dhorne Creativ'ip <i>Réveillez le génie pédagogique qui sommeille en vous !</i>	Martin Ragot & Agnès Vanlerenberghe b<com <i>Hip Hip Hip IA</i>	R. Terrier & J. Rochat b<com - Prisme <i>Sensibilisez-vous à la résilience organisationnelle pour anticiper et faire face aux crises et aux changements</i>	L. Dedieu & D. Ekchajzer My Green Training Box <i>Numérique Responsable : Le cycle de vie d'une formation numérique</i>	Youri Minne - Sydo & Sylvain Tillon Le Bahut <i>Initiation au Prompt Engineering dans l'EdTech</i>	Laurent Pasquier <i>La voix, votre second visage</i>	Pierre-Etienne Huteau Laurence Ouisse A Bonne Ecole <i>Exploitez vos 5 sens pour développer vos compétences !</i>	
15h15 à 15h45	Pause / Networking													
15h45 à 17h00	R. Luttau ISTF <i>Learning Success Manager : rôle clé du digital learning ?</i>	Olivier Bernaert & Clément Cahagne <i>Salon podcast Rendez-vous en terre digitale</i>	Sylvie Audrain Modco Estelle Auguin Juliette Hirtz - Colori <i>Controverse Usage des écrans : la place des écrans dans l'éducation</i>	A.E. Lebourdais Apprenance Digital <i>Et si vous proposiez à votre cerveau d'en apprendre plus sur votre cerveau ?</i>	Catherine Coudray CC Digital Education <i>Donner vie à un personnage réaliste pour rendre une activité engageante</i>	Y. Coirault & A. Van Dijk Lefebvre Dalloz Compétences <i>Ludopédagogie et gamification en formation : parce que le jeu en formation, c'est du sérieux !</i>	Martin Ragot & Agnès Vanlerenberghe b<com <i>Hip Hip Hip IA</i>	R. Terrier & J. Rochat b<com - Prisme <i>Sensibilisez-vous à la résilience organisationnelle pour anticiper et faire face aux crises et aux changements</i>	Isabelle Le Vern & Sylvain Vacaresse Learning Salad <i>Atelier Salad Gamecraft : jouez à concevoir une séquence de formation ludique !</i>	J. Lassimonne Univ. de Rennes <i>Ludopédagogie de l'entrepreneuriat : pour naviguer de la création d'entreprise à la gestion des risques avec succès !</i>	Dolly Ramella Université Rennes 2 <i>Un escape game pédagogique dans un monde virtuel old school</i>	Pierre-Etienne Huteau Laurence Ouisse A Bonne Ecole <i>Exploitez vos 5 sens pour développer vos compétences !</i>		
17h00 à 17h30	Pause / Networking													

IA & formation

Low tech - Solutions pour former autrement

La narration / le récit

Ludopédagogie

Activités pédagogiques innovantes

LUNDI 9 OCTOBRE

COUVENT DES JACOBINS

VOIR PROGRAMME COMPLET PAGE 1

HORS LES MURS

	Jeu de Paume / Pélican	Maison des associations	Atelier Canopé	Atelier Canopé
de 14h00 à 17h00	Ingrid Leduc & Mathilde Guyard <i>Atelier 2 tonnes</i>	C. Delorme - Crescendo Training & Marie-Véronique Guilmont - MV <i>IA & créativité : éclairage avec le processus créatif en musique !</i>	Benoît Challemel-du-Rozier Réseau Canopé <i>Mixap</i>	Guillaume Viniacourt Réseau Canopé <i>IA, nouveau compagnon du pédagogue</i>
de 17h30 à 18h45	I. Le Vern & S. Vacaresse - Learning Salad <i>Atelier Salad Gamecraft : jouez à concevoir une séquence de formation ludique !</i>			

MARDI 10 OCTOBRE

COUVENT DES JACOBINS

VOIR PROGRAMME COMPLET PAGE 2

HORS LES MURS

	Jeu de Paume / Pélican	Jeu de Paume / Les Toiles	Atelier Canopé	Atelier Canopé	Le Loft
de 9h30 à 12h30	Alexis Klein <i>Fresque des nouveaux récits</i>	Université Rennes 2 - Elsa Chusseau & Maëlle Crosse <i>Les principes de la permaculture au service de l'éco-système pédagogique</i>			Juliette Hirtz <i>La Fresque des écrans</i>
de 14h00 à 15h15	Etienne Lafon & Matthieu Delord Chrysalude <i>La vallée des savoirs perdus</i>	Florence Alincourt <i>Organiser ses apprentissages et son temps</i>	Benoît Challemel-du-Rozier Réseau Canopé	Guillaume Viniacourt Réseau Canopé <i>IA, nouveau compagnon du pédagogue</i>	Marie Le Rhun - Terroludik <i>Urba Challenge 2030 - Pourquoi et comment aborder des sujets complexes par le jeu</i>
de 15h45 à 17h00	Etienne Lafon & Matthieu Delord Chrysalude <i>La vallée des savoirs perdus</i>	Florence Alincourt <i>Organiser ses apprentissages et son temps</i>	Mixap		Marie Le Rhun - Terroludik <i>Urba Challenge 2030 - Pourquoi et comment aborder des sujets complexes par le jeu</i>

